

## **DISEGNO DI INTERFACCE WEB**

### **web usability, prototyping, Photoshop e Fireworks**

[cod. G024]

#### **UN BUON MOTIVO PER**

Sviluppare un'interfaccia per un prodotto web, che sia un semplice blog, un complesso sito di e-commerce o un gestionale online, richiede precise competenze sia in fase di progettazione, sia in fase di disegno degli elementi grafici.

La web usability è la materia che studia come si progetta un'interfaccia web in modo che gli utilizzatori ne possano trarre il massimo beneficio, sia in termini di facilità di utilizzo che di percezione e gradimento.

Il processo di prototyping, spesso ignorato, è di fondamentale importanza per velocizzare lo sviluppo successivo del prodotto; tale processo infatti prevede la realizzazione di schizzi grafici (wireframe) e note sulle funzionalità che dovranno essere implementate in fase di sviluppo.

Adobe Photoshop e Adobe Fireworks sono i software grafici più di successo nell'ambito dello sviluppo web; ognuno ha particolarità e funzionalità uniche, ecco perchè la conoscenza combinata di entrambi favorisce enormemente lo sviluppatore in fase di disegno dell'interfaccia.

#### **A CHI È RIVOLTO**

Product manager di web agency e software house, sviluppatori e grafici professionisti.

#### **COMPETENZE ACQUISITE**

- Conoscere le più moderne tecniche di web usability
- Progettare sulla carta un prodotto web facile da utilizzare e da comprenderne i contenuti
- Realizzare schemi grafici per il team di sviluppo
- Acquisire le competenze basilari di Adobe Photoshop
- Acquisire le competenze basilari di Adobe Fireworks
- Scegliere lo strumento di disegno giusto in base alle varie fasi di progettazione

## PROGRAMMA DI DETTAGLIO

- Introduzione: perchè il web design è una materia specifica
- Esempi di web design di insuccesso
- Esempi di web design di successo
- Posizionare gli elementi nel modo corretto
- Accessibilità
- Strumenti per il prototyping
- Esercizi di prototyping
- Photoshop: l'interfaccia
- Photoshop: strumenti di disegno
- Photoshop: livelli e maschere
- Photoshop: organizzazione del progetto
- Photoshop: esportazione per il web
- Fireworks: l'interfaccia
- Fireworks: strumenti di disegno
- Fireworks: organizzazione del progetto
- Fireworks: esportazione
- Perchè Fireworks invece di Photoshop
- Perchè Photoshop invece di Fireworks
- Trucchi e tecniche per il web design

## MODALITA' FORMATIVE

### ○ CORSO

Lezioni frontali finalizzate all'introduzione e alla conoscenza teorica e pratica dell'argomento in oggetto. La durata del corso è stabilita in un minimo di 20 ad un massimo di 40 ore.